

### Licenciatura en Dirección de Empresas de Entretenimiento Modelo 2016

- **RVOE**
- **Perfil de ingreso**
- **Perfil del profesional Anáhuac (Perfil de egreso)**
- **Plan de Estudios**
- **Requisitos Académicos**

#### **RVOE**

Con Reconocimiento de Validez Oficial de Estudios de la Secretaría de Educación Pública (SEP) por Decreto Presidencial, publicado en el Diario Oficial de la Federación el 26 de noviembre de 1982.

#### **Perfil de ingreso**

Egresado de Bachillerato o equivalente.

#### **Perfil de egreso**

El Licenciado en Dirección de Empresas de Entretenimiento Anáhuac es un profesionalista ético e innovador con un conocimiento profundo de las tendencias artísticas, culturales, deportivas y comerciales, así como de las necesidades de las audiencias. Su sólida formación humana y profesional le permiten ejercer sus habilidades directivas y liderazgo en equipos multidisciplinarios con el fin de influir y transformar en la sociedad y cultura. Está plenamente identificado con las nuevas tecnologías, detecta, desarrolla y promueve talento, organiza eventos y produce contenidos, productos y servicios de vanguardia para generar espacios de entretenimiento que fomenten la integración, promoviendo el pleno desarrollo de la persona y su responsabilidad con los demás.

#### **Competencias Profesionales**

1. Reconoce la verdad como fin de la inteligencia y opta por ella como garantía de acierto en la acción.
2. Aplica los principios éticos en su desempeño profesional y en sus relaciones interpersonales.
3. Busca el sentido trascendente de la vida y el desarrollo del liderazgo para el servicio a los demás.
4. Se comunica con eficacia y corrección, con libertad y responsabilidad produciendo mensajes y contenidos en lengua materna y extranjera.
5. Integra los conocimientos propios de la industria del entretenimiento para utilizar técnicas, herramientas, equipo y tecnologías, a fin de crear, producir y

comercializar contenidos de calidad que influyan positivamente en las tendencias de la industria.

6. Investiga y reconoce las características de la cultura del ocio y del entretenimiento para generar contenidos de vanguardia a partir de la detección de necesidades y la medición de la influencia e impacto de los proyectos que genera.
7. Previene y soluciona problemas del ámbito del entretenimiento a fin de mejorar los estilos de vida de las audiencias, la cultura y la industria, a través de los contenidos que genera.
8. Colabora, de manera creativa e innovadora, en equipos de trabajo y proyectos inter y multidisciplinarios, a fin de emprender negocios en áreas de oportunidad identificadas que enriquezcan la cultura del ocio y del entretenimiento.
9. Desarrolla servicios y estrategias integrales en el ámbito del entretenimiento que impacten positivamente en la sociedad y transformen a la industria.
10. Gestiona y opera proyectos y programas de la industria del entretenimiento que atiendan a las necesidades sociales para promover el desarrollo de la sociedad y la mejora de la calidad de vida de las audiencias.

### Plan de estudio

#### BLOQUE ANAHUAC

LISTA DE ASIGNATURAS OBLIGATORIAS	CRÉDITOS
Ética	9
Humanismo clásico y contemporáneo	9
Liderazgo	6
Persona y sentido de vida	6
Persona y trascendencia	6
Ser universitario	6
<b>SUMA TOTAL DE CRÉDITOS DEL BLOQUE</b>	<b>42</b>

## BLOQUE PROFESIONAL

LISTA DE ASIGNATURAS OBLIGATORIAS	CRÉDITOS
Administración de negocios de entretenimiento	6
Alta dirección de empresas de entretenimiento	6
Análisis de casos de negocios de entretenimiento	6
Comunicación visual e imagen digital	6
Construcción de marcas de empresas de entretenimiento	6
Creatividad y planeación de proyectos de entretenimiento	6
Desarrollo de la industria del entretenimiento en México	6
Dirección de recursos humanos para empresas de entretenimiento	6
El negocio de la música	6
Emprendimiento e innovación	6
Estrategias de rentabilidad para empresas de entretenimiento	6

Estrategias para la negociación de contratos	6
Ética de la comunicación y el entretenimiento	6
Evolución del pensamiento de la comunicación y la industria del entretenimiento	6
Formación de audiencias	6
Imagen y opinión pública de celebridades	6
Introducción a la industria del entretenimiento	6
Introducción al negocio del entretenimiento	6
La industria del videojuego	6
Laboratorio de investigación cuantitativa	3
Laboratorio de comunicación digital e hipermedios	3
Logística integral de eventos masivos	6
Mercado e industria editorial	6
Mercadotecnia integral para empresas de entretenimiento	6
Métodos de análisis de contenido	6
Métodos de investigación cualitativa y etnográfica	6

Métodos de investigación cuantitativa	6
Métodos de la investigación en ciencias sociales	6
Modelos de negocio para empresas de entretenimiento	6
Origen de la industria del entretenimiento en México	6
Patrocinios y recaudación de fondos	6
Practicum II: Proyectos de entretenimiento	6
Practicum III: Proyectos de entretenimiento	6
Propiedad intelectual y legislación para la industria del entretenimiento	6
Responsabilidad social y sustentabilidad	6
Sociología de la comunicación y el entretenimiento	6
Taller de diseño editorial digital	6
Taller de manejo de medios	3
Taller de presentación de carpetas artísticas	3

Taller de presentación de carpetas comerciales	3
Tradiciones de la comunicación y el entretenimiento en Iberoamérica	6
Tradiciones de la comunicación y el entretenimiento en Europa	6
Tradiciones de la comunicación y el entretenimiento en Norteamérica	6
<b>SUMA TOTAL DE CREDITOS DEL BLOQUE</b>	<b>243</b>

### BLOQUE ELECTIVO

El Bloque Electivo se divide en dos:

- 1) **Bloque Electivo Profesional y**
- 2) **Bloque Electivo de Estudios Generales.**

El Bloque Electivo le da flexibilidad a tu plan de estudios y te permite imprimir un sello personal a tu trayectoria académica. Puedes seleccionar las asignaturas de acuerdo a tus intereses. Revisa en tu Plan de Estudios cuántos créditos conforman este bloque.

A continuación, se explica con mayor detalle.

#### **Bloque Electivo Profesional**

Este bloque se conforma por 24 créditos\* en la mayoría de las licenciaturas, que puedes elegir de:

- El listado de asignaturas profesionales electivas propias de la carrera que estudias.
- Las asignaturas profesionales (obligatorias o electivas) de otras carreras afines a la que cursas.
- Las asignaturas electivas previamente concentradas por las Escuelas o Facultades en torno a un tema o área profesional, lo que te otorgará un

diploma. Pregunta al coordinador de tu Escuela o Facultad sobre los diplomas que se ofrecen.

**Consulta el catálogo de asignaturas electivas profesionales que se ofrecerán cada semestre en tu Escuela o Facultad.**

\*En algunas carreras está conformado por 36, 42 ó 72 créditos, revisa tu plan de estudios.

### **Bloque Electivo de Estudios Generales**

El Bloque de Estudios Generales se conforma de asignaturas, talleres y actividades que complementan tu formación integral y que pueden ser cursadas por los alumnos de todas las carreras.

A su vez, está compuesto por dos partes:

- a) 12 créditos de **asignaturas** electivas libres (de la oferta institucional). Estas asignaturas favorecen tu formación interdisciplinaria y la adquisición de conocimientos, desarrollo de habilidades y actitudes en tus áreas de interés.
- b) 9 créditos de **talleres y/o actividades** de estudios generales de carácter formativo y de las áreas deportivas, artísticas, culturales, sociales, apostólicas y/o espiritual.

**La oferta de este bloque es variable en cada semestre y la puedes consultar en la página web de la Universidad o con tu Coordinador.**

### **Requisitos académicos**

Deberás cubrir los siguientes requisitos académicos durante tu carrera:

- Acreditar el nivel de inglés que corresponda a tu Licenciatura.
- Una vez que hayas acreditado el sexto nivel de inglés, deberás cursar dos asignaturas en inglés\* del Bloque Profesional Obligatorio.
- Algunas carreras tienen como requisito la acreditación de un tercer idioma. Consulta con tu coordinador este requisito.
- Cursar y acreditar dos asignaturas totalmente en línea\* del Bloque Profesional Obligatorio.
- Acreditar el Examen de Egreso de Licenciatura (EGEL). (Solo para los programas para los que existe este examen).

\*Consulta con tu Tutor o con tu Coordinador qué asignaturas ofrecerán en tu licenciatura bajo estas modalidades.