

Antonio Quirarte

Emprendedor, innovador educativo y fundador de Hacedores, una iniciativa dedicada a transformar la manera en que niñas, niños y jóvenes aprenden mediante la creatividad, la tecnología y la experimentación. Con más de 20 años de experiencia en proyectos de innovación tecnológica, ha impulsado la creación de más de 150 espacios maker (makerspaces), promoviendo una educación en la que los estudiantes dejan de ser consumidores de conocimiento para convertirse en creadores.

Su trabajo se fundamenta en los **principios del Movimiento Maker y la Educación STEAM**, integrando el diseño, la colaboración, la resolución de problemas y el aprendizaje mediante proyectos. A través de talleres, experiencias formativas y espacios de creación, promueve el desarrollo de la curiosidad, la autonomía y el pensamiento creativo, colocando la experimentación y el aprendizaje a partir del error en el centro del proceso educativo.

En su conferencia “Manos que aprenden”, propone recuperar el **valor de aprender haciendo en una época caracterizada por la inmediatez y el acceso instantáneo a la información**. Su planteamiento invita a reconocer que comprender, crear y desarrollar habilidades requiere involucrarse activamente en el proceso, experimentar y construir soluciones propias. Una invitación a recordar que, aunque las respuestas puedan obtenerse en segundos, el aprendizaje significativo también se construye con las manos, la curiosidad y la experiencia.