

CONCURSOS Académicos PREUNIVERSITARIOS



ALAN TURING
| Concurso
de Programación



ALAN TURING

7° CONCURSO NACIONAL DE PROGRAMACIÓN

REQUISITOS DE INSCRIPCIÓN

El concursante debe:

- Ser estudiante de bachillerato de alguna institución pública o privada.
- Contar con un máximo de 20 años a la fecha inicial del concurso.
- No estar ligado familiarmente con los miembros del jurado.
- No haberse inscrito a ningún programa de educación superior.
- No podrán concursar estudiantes que ya hayan participado en alguna de las ediciones anteriores de este concurso.
- No podrán concursar estudiantes que, en versiones anteriores de este concurso, o de algún otro concurso académico organizado por la Universidad Anáhuac, hayan sido premiados con algún tipo de beca.
- Llenar el formato de inscripción vía web, registrándose en línea en la dirección: <https://mexico.anahuac.mx/licenciaturas/concursos> antes del 24 de octubre de 2024.
- Desea estudiar la Licenciatura en **Ingeniería en Sistemas y Tecnología de Información en la Universidad Anáhuac México.**

DESCRIPCIÓN DEL CONCURSO

Este concurso consta de tres etapas: en la primera etapa los participantes, de manera individual, deberán responder preguntas sobre Ciencia y Tecnología en una computadora. Los alumnos que logren pasar a la segunda etapa conformarán equipos de dos personas para diseñar y programar algoritmos de acuerdo con los requerimientos específicos que se proporcionen para esta etapa. En la segunda etapa se darán asesorías en programación y en la tercera etapa se resolverán problemas de programación en equipos de dos personas.

PRIMERA ETAPA - EXAMEN DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA

Fecha: 24 octubre de 2024, a las 17:30 hrs.

Lugar: Universidad Anáhuac México Campus Norte. SDLABI, Sala Didáctica 1 del edificio de Biblioteca (Sala de 100 computadoras. Junto a los elevadores).

Se hará individualmente y consistirá en responder en computadora preguntas relacionadas con ciencia y tecnología.

SEGUNDA ETAPA - ASESORÍAS

Fecha: 31 de octubre, 7 de noviembre y 14 de noviembre de 2024 a las 16:00 hrs.

Lugar: Universidad Anáhuac México Campus Norte. Sala didáctica BIBLIOTIB . Edificio de Biblioteca 2^{do} piso.

Horario: de 16:00 a 18:00 hrs.

Solo podrán recibir asesorías los alumnos que no las hayan recibido previamente. Las asesorías se impartirán a los concursantes durante las fechas y horarios señalados como apoyo al diseño de sus algoritmos.

Se realizarán 3 sesiones de asesorías, los días jueves 31 de octubre, 7 de noviembre y 14 de noviembre de 2024, de 16:00 a 18:00 hrs.

Es obligatoria la asistencia de los concursantes a por lo menos al 80% de las asesorías. El equipo deberá llevar un registro de sus avances indicando la fecha y la tarea realizada y este reporte deberá ser entregado dos días antes de la celebración de la final del concurso.

TERCERA ETAPA - FINAL

Fecha: 21 de noviembre de 2024, a las 16:00 hrs.

Lugar: Universidad Anáhuac México Campus Norte. Sala didáctica BIBLIOTIB . Edificio de Biblioteca 2^{do} piso.

Se armarán equipos de dos estudiantes, designados por el coordinador de la carrera en Sistemas y Tecnologías de Información. Cada equipo diseñará y programará algoritmos que permitan resolver los problemas que se les asignen. Es importante la asistencia de todos los integrantes de cada equipo en la etapa final.

Es muy importante tomar en cuenta que las distintas etapas del concurso comienzan a la hora señalada, asimismo que no hay margen de tolerancia alguna. Por lo que se recomienda llegar 30 minutos antes de la hora indicada.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Cada equipo diseñará un programa y escribirá el código correspondiente utilizando la plataforma de desarrollo el Comité Organizador.

El interfaz de desarrollo y los dispositivos electrónicos necesarios, serán proporcionados por la Facultad de Ingeniería de la Universidad Anáhuac México Campus Norte.

El día del concurso deberán entregar el código del programa y mostrar su ejecución a los jueces, quienes evaluarán los programas y los resultados de ejecución basándose en la rúbrica diseñada para este concurso.

EL JURADO

El jurado estará conformado por académicos de la Facultad de Ingeniería de la Universidad Anáhuac México. Las resoluciones del jurado son inapelables.

Los alumnos de la Universidad Anáhuac que apoyen en logística dentro de cada concurso no tienen injerencia en el jurado y en la auditoría del cumplimiento del reglamento.

PREMIACIÓN

Fecha: 11 de diciembre del 2024

Lugar: Universidad Anáhuac México Campus Norte

Hora: 19:00 hrs.

- **1º Lugar: 70% (Para cada integrante del equipo) Beca Válida:** en la licenciatura de Ingeniería en Sistemas y Tecnología de la Información en la Universidad Anáhuac México.
- **2º Lugar: 50% (Para cada integrante del equipo) Beca Válida:** en cualquier licenciatura en la Universidad Anáhuac México.

Es importante que los ganadores sepan que tienen que activar su beca en el periodo de Agosto 2025, aquellos alumnos que vayan en 1º o en 2º año de preparatoria se les notificará en las cartas de beca las fechas de activación de acuerdo al año de egreso de la preparatoria.

La beca NO se puede guardar un año después de salir de la preparatoria, deberán entrar a la Universidad en el mismo año que se gradúan.

CONTACTO

Mtro. Miguel Ángel Méndez Méndez

mmendez@anahuac.mx

CALENDARIO

- **1ª etapa – Examen:** 24 octubre de 2024, a las 17:30 hrs., Universidad Anáhuac México Campus Norte. SDLAB1, Sala Didáctica 1 del edificio de Biblioteca (Sala de 100 computadoras. Junto a los elevadores).
- **2ª etapa - Sesión de Inducción:** 31 de octubre, 7 de noviembre y 14 de noviembre de 2024, a las 16:00 hrs. Universidad Anáhuac México Campus Norte. Sala didáctica BIBLIOTIB. Edificio de Biblioteca 2^{do} piso
- **3ª etapa –Final:** 21 de noviembre de 2024, a las 16:00 hrs. Universidad Anáhuac México Campus Norte. Sala didáctica BIBLIOTIB. Edificio de Biblioteca 2^{do} piso.

