



CONVOCATORIA CHALLENGE

DÍA ANÁHUAC
XALAPA 2019



Anáhuac
Xalapa

DÍA ANÁHUAC XALAPA 2019

La *Dirección de Formación Integral*, a través de la *Coordinación de Relaciones Estudiantiles* de la **Universidad Anáhuac Xalapa**, invita a los alumnos de las diversas licenciaturas y a las áreas administrativas (previa autorización de sus responsables) de esta institución a participar en el primer **CHALLENGE DÍA ANÁHUAC**, a celebrarse en el *Día Anáhuac 2019*, que se efectuará el **7 de mayo** en el campus universitario.
¡Participa y demuestra el poder tu licenciatura!

¿QUÉ ES EL CHALLENGE DÍA ANÁHUAC?

Es una competencia entre licenciaturas que integra diversas disciplinas. Tienen puntajes asignados previamente por el comité organizador, de acuerdo a la dificultad de cada disciplina. Los puntajes serán sumados, resultando vencedor aquella licenciatura que logre acumular el mayor número de puntos al final del *Día Anáhuac*.

¿CÓMO PUEDO PARTICIPAR?

Cada carrera deberá contar con un comité de tres delegados que los representan para el *Día Anáhuac*, respaldado por el coordinador de licenciatura, quien tendrá los formatos de registro de cada una de las disciplinas. Los interesados deberán inscribirse con ellos. Los registros deberán entregarse en la *Coordinación de Relaciones Estudiantiles* a más tardar el **viernes 3 de mayo** antes de las **14:00 hrs.**



DÍA ANÁHUAC XALAPA 2019

PUNTOS A CONSIDERAR

- Con la intención de que la mayoría participe, los jugadores participantes deberán ser distintos en cada disciplina, es decir, solo podrán competir en una actividad, fomentando la mayor participación de los estudiantes de las diversas licenciaturas.
- En caso de detectar que el jugador que representa la licenciatura en una disciplina, no este matriculado en la misma, perderá los puntos obtenidos en dicha disciplina, y su licenciatura será penalizada con 5 puntos menos del puntaje final.
- Las licenciaturas que no cuenten con los suficientes participantes, se podrán unir con otra licenciatura, siempre y cuando sean de la misma escuela. Dicha fusión deberá ser notificada a la *Coordinación de Relaciones Estudiantiles*.
- Se premiará con trofeos del campeonato 2019 al primer, segundo y tercer lugar, para la licenciatura que acumule el mayor número de puntos.
- Si existiera un empate, el *Comité Organizador*, en conjunto con los delegados de las licenciaturas involucradas, sorteará las disciplinas para competir nuevamente en una y así elegir un ganador.



DÍA ANÁHUAC XALAPA 2019

DISCIPLINAS

CARRERA DE BOTARGAS

Categoría: Mixto

Lugar: Estadio León

Participantes: Las botargas pueden ser diseñadas y elaboradas con cualquier material reciclable, papel, cartón, tela, plástico, etc. No tiene límite de participantes por licenciatura.

Dinámica: Cada participante deberá traer o elaborar su propia botarga.

Se trazará un circuito en el cual deberán pasar obstáculos y retos.

Quedará descalificado si no realiza todo el circuito. Deberá llegar con todas las piezas de su botarga sin importar el estado en que estén.

El ganador es quien llegue primero a la meta cumpliendo con todos los retos.

Puntos asignados:

Primer lugar: 20 puntos // Segundo lugar: 10 puntos // Tercer lugar: 5 puntos

BIG FUT

Categoría: Mixto

Lugar: Guarida León

Participantes: 10 por licenciatura

Dinámica: Al igual que el fut 7, el objetivo es meter goles, pero con la particularidad, que los miembros de cada equipo estarán jugando unidos en parejas, es decir, 5 parejas contra 5. El partido durará 15 min, en caso que queden empatados al terminar los 10 min, se definirá con penales cobrado por cada pareja de cada equipo, desde la mitad de la cancha, sin portero, donde tendrán 5 tiros

Puntos asignados:

10 puntos al ganador



DÍA ANÁHUAC XALAPA 2019

ZORBALL EN ALBERCA

Categoría: Mixto

Lugar: Alberca universitaria (complejo deportivo)

Participantes: 1 a la vez por licenciatura

Dinámica: Una gran esfera de hámster, competirás contra tu rival, en una carrera de velocidad, para llegar de un extremo al otro de la alberca universitaria.

La competencia será uno contra uno.

Puntos asignados:

5 puntos al ganador

GLADIADOR

Categoría: Mixto

Lugar: Jardín junto a Guarida León

Participantes: 1 por licenciatura

Dinámica: Demuestra tu destreza y equilibrio, los dos contrincantes se ubicarán sobre el montículo que les corresponde, y con su lanza, al momento que lo indique el réferi, deberán intentar derribar al rival. Se juega a 2 de 3 caídas.

Puntos asignados:

3 puntos

MARTILLO

Categoría: Hombres y mujeres

Lugar: Jardín junto a Guarida León

Participantes: 2 por licenciatura, un varón y una mujer

Dinámica: Prueba que tan fuerte eres, golpea la base con el martillo para que la bala mida la potencia de tu golpe. Los participantes tendrán 3 oportunidades seguidas, quedándose con el tiro más alto. Una vez que haya pasado todos los registrados en la desploma, ganará el que tenga el registro más alto. Primero se realizará el concurso de la categoría femenina y posteriormente la masculina.

Puntos asignados:

1er lugar: 5 puntos // 2do. Lugar: 3 puntos // 3er lugar: 1 punto. Para cada categoría.



DÍA ANÁHUAC XALAPA 2019

RING DE BOXEO

Categoría: Hombres y mujeres

Lugar: Cancha de tochito, en el ring inflable

Participantes: 2 por licenciatura, un varón y una mujer

Dinámica: Demuestra tu buen Box, sube al ring inflable y colócate tus guantes gigantes, lanza tu mejor golpe para derribar a tu contrincante. El ganador será aquel que logre derribar 2 de tres oportunidades a su adversario. Se contará con 2 categorías, la femenil y la masculina.

Puntos asignados:

3 puntos. Para cada categoría.

DEMOLEDOR

Categoría: Mixto

Lugar: Cancha de tochito

Participantes: 2 por licenciatura

Dinámica: La agilidad, pero sobre todo la resistencia física, son requisitos para sobrevivir y ser el triunfador. Este reto consiste en no dejarse derribar por el implacable demoledor que, con sus dos brazos giratorios, uno superior y el otro inferior, no para de dar vueltas, por lo que tendrás que agacharte o brincar para esquivar sus ataques. Subirán 4 participantes de distintas carreras, resultando vencedor el último que quede de pie.

Puntos asignados:

5 puntos

BUMPER BALL

Categoría: Mixto

Lugar: Cancha de tochito

Participantes: 4 por licenciatura

Dinámica: Experimenta estar en una burbuja y derriba a tus contrincantes. Cada uno de los miembros tendrá una "bumper ball", cada equipo se ubicará en los extremos indicados por el réferi. Cuando este lo indique, los participantes correrán intentando derribar a sus rivales. Una vez que es derribado, el concursante no podrá seguir jugando, gana el equipo que mantenga al menos un participante de pie.

Puntos asignados:

10 puntos



DÍA ANÁHUAC XALAPA 2019

SUMO

Categoría: Hombres y mujeres

Lugar: Cancha de tochito

Participantes: 2 por licenciatura, un varón y una mujer

Dinámica: La cultura oriental se hace presente en el día Anáhuac, tendrás que ponerte el traje para convertirte en un guerrero sumo, y así poder enfrentarte a tu rival. El juego consiste en sacar a tu rival a base de empujones del área indicada por el réferi. El que consiga sacarlo dos de tres intentos gana los puntos. Se tendrán dos categorías, hombres y mujeres, primero se realizará la competencia femenil y posteriormente la de hombres.

Puntos asignados:

5 puntos al ganador

100 LEONES DIJERON

Categoría: Mixto

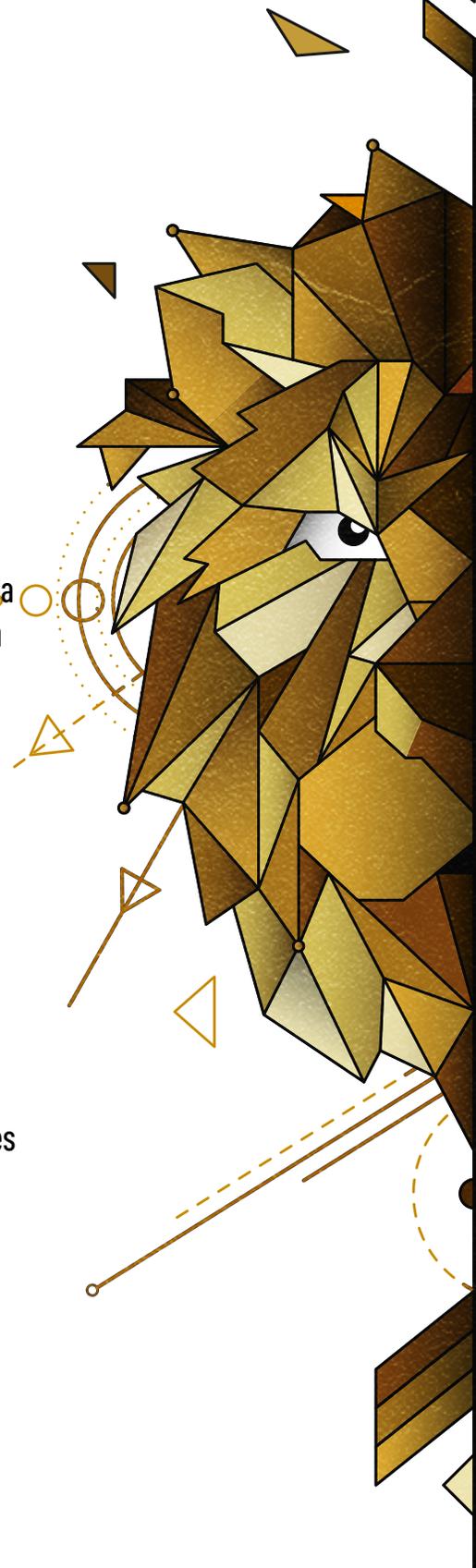
Lugar: Escenario de cancha de tochito

Participantes: 5 por licenciatura

Dinámica: Pon a prueba tu sentido común y conocimientos, en el juego de 100 leones dijeron, tratando de adivinar las respuestas más comunes ante una determinada pregunta, tal como lo viste en la tele... cuando se veía la tele.

Puntos asignados:

10 puntos



DÍA ANÁHUAC XALAPA 2019

CONCURSO AL MEJOR MANDIL

Categoría: Mixto

Lugar: Escenario de cancha de tochito

Participantes: 1 por licenciatura

Dinámica: A cada comité de licenciatura del día Anáhuac, se le entregará un mandil, al inicio del Challenge día Anáhuac, además de todo lo necesario para que puedan decorarlo. Durante la hora de la comida (15:30 h), deberán escoger a un modelo para que suba a la pasarela a presentar su mandil decorado. Se elegirá al ganador por el sonido de aplausos del público.

Puntos asignados:

10 puntos

**Se dará 10 puntos extras a la licenciatura que tenga la mejor porra de apoyo, a consideración del comité organizador.*

**El Challenge Día Anáhuac comenzará con la carrera de botargas en punto de las de las 11:40 h en la cancha de tochito.*

**Las disciplinas se realizarán dentro del horario 11:50 a 14:30 h, una vez registrados los participantes de cada licenciatura se les hará llegar a cada participante su rol de juegos, con horarios y contrincantes.*

**Las decisiones de los réferis son inapelables.*

